

Fuentes de Ingresos

Nuestro cliente dispondrá de la siguiente tabla de precios:

	SOCIOS	NO SOCIOS
Experiencias entre 60-90 minutos	25 €	30 €
Experiencias entre 150-180 minutos	50 €	65 €
Experiencias personalizadas	50 €/h	70 €/h

Para ser socio se debe pagar una cuota anual de 300€ y tendrá una gran variedad de ventajas:

- Recibir un boletín oficial de nuestra empresa.
- Descuentos en nuestros servicios y productos.
- Obsequios a lo largo del año.
- Prioridad a la hora de experimentar nuevas experiencias metidas.

El dinero del que hemos dispuesto, para poder poner en marcha nuestra empresa, proviene de distintas vías:

- Capital aportado por nosotros mismos
- El 50% de lo necesitado ha procedido principalmente de un préstamo de la Caixa Bank, debido a que es un banco de Obra Social y nuestra empresa tiene como uno de sus fines la reinserción social de gente que ha sufrido trastornos, tanto físicos como mentales.
- Mediante la venta de los equipos que utilizamos como pueden ser las gafas VR (The Glasses PRO DK3), el traje de electrodos (TESLASUIT), los guantes (DEXTA ROBOTICS).
- Y el resto deriva de aplicación o páginas webs, como Crowdfunding en la que expusimos el proyecto con la cantidad de dinero que queríamos recaudar, y lo publicamos en la página. Cuando el límite de tiempo expiró y conseguimos el dinero propuesto, lo invertimos en el proyecto. También nos registramos en otra página web llamada Kickstarter, que al igual que Crowdfunding, sirve para obtener dinero a partir de las recaudaciones de gente que le interesa nuestro proyecto.