



FREE TIME

*FUENTES DE
INGRESOS*





Nuestros principales recursos para conseguir ingresos serán la publicidad, la organización de eventos, las tarifas VIP y el crowdfunding.

En primer lugar, reservaremos un espacio en nuestra aplicación para que **otras empresas o apps puedan publicitarse**. La tarifa que hemos creído conveniente es de 2€ al día. A medida que nuestro negocio crezca y lleguemos a más personas dicha tarifa subirá, ya que la empresa publicitada será mucho más visitada.

También utilizaremos la popular red **“YouTube”** para captar más clientes. Publicaremos un anuncio en los vídeos con el que ganaremos 0,05€ por cada clic que los usuarios hagan. Esta cantidad no será muy abundante, pero a medida que expandamos nuestro negocio, podremos hacer de esta red una fuente potencial de ganancias.

La **organización de eventos** será nuestro punto fuerte, ya que ahí conseguiremos la mayoría de los ingresos. Esto funciona de la siguiente manera: Una empresa que organiza un evento, como un concierto por ejemplo, se pone en contacto con nosotros, y nosotros anunciamos ese concierto en nuestra app, creando un evento en el que la gente se pueda apuntar. Gracias a esto, el evento se expandirá y mucha más gente acudirá. A cambio, la empresa organizadora nos pagará un 5% de las ganancias totales del evento.

Otra manera con la que aumentaremos nuestros ingresos será con los **socios VIP**. Por el módico precio de 5€ al mes, un cliente podrá convertir su cuenta en VIP. La ventaja que tiene esta cuenta respecto a una normal es que nosotros organizaremos la actividad al 100%, ya sea un partido de fútbol, de pádel, o cualquier otra actividad. Al principio las ganancias que nos proporcionarán las cuentas VIP serán bastante bajas, pero a medida que nuestra app se haga conocida, mucha más gente pagará por la comodidad de tener todo organizado, por lo que estimamos que en un futuro podremos sacar un gran beneficio gracias a esto.

Por último, recurriremos al **crowdfunding**. Subiremos nuestra idea a una página, en la que la gente contribuirá con dinero en hacerla realidad. Este dinero tendrá que ser devuelto en un futuro. Teniendo en cuenta la gran expansión que tendrá nuestra app, dicha contribución será devuelta en cuanto ingresemos el capital suficiente.



Estas son las fuentes de ingresos de Free Time. Todo esto queda reflejado en la tabla que mostramos justo debajo. Calculamos que las ganancias de nuestro primer año serán **aproximadamente** de medio millón de euros, por lo que nuestra app será muy rentable.

	PUBLICIDAD	YOUTUBE	EVENTOS	SOCIOS VIP	CROWDFUNDING	TOTAL
enero	62 €	4.5€	40.000 €	25 €	1.300 €	41391.5€
febrero	62,00 €	4.5€	40.000,00 €	25,00 €	1.300,00 €	41391.5€
marzo	62 €	4.5€	40.000 €	25 €	1.300 €	41391.5€
abril	62 €	4.5€	40.000 €	25 €	1.300 €	41391.5€
mayo	62 €	4.5€	40.000 €	25 €	1.300 €	41391.5€
junio	62,00 €	4.5€	40.000,00 €	25,00 €	1.300,00 €	41391.5€
julio	62,00 €	4.5€	40.000,00 €	25,00 €	1.300,00 €	41391.5€
agosto	62,00 €	4.5€	40.000,00 €	25,00 €	1.300,00 €	41391.5€
septiembre	62,00 €	4.5€	40.000,00 €	25,00 €	1.300,00 €	41391.5€
octubre	62,00 €	4.5€	40.000,00 €	25,00 €	1.300,00 €	41391.5€
noviembre	62,00 €	4.5€	40.000,00 €	25,00 €	1.300,00 €	41391.5€
diciembre	62,00 €	4.5€	40.000,00 €	25,00 €	1.300,00 €	41391.5€
TOTAL	744,00 €	54,00 €	480.000,00 €	300,00 €	15.600,00 €	498.698,00 €