

Recursos clave

Los recursos necesarios para realizar un proyecto que tenga futuro son muchos y muy diferentes unos de otros.

- Unas gafas de realidad virtual para desarrollar la idea.
- Un local amplio en la que poder realizar el servicio.
- En recursos intelectuales, el proyecto será mejorado con las nuevas demandas de los clientes.
- En recursos humanos, la contratación de informáticos que puedan recrear el escenario demandado por nuestros clientes.



Para empezar el proyecto, es necesario un inversor que nos pueda ayudar tanto con los gastos como los materiales.

El dinero aparte de inversores dispuestos a entrar en nuestro proyecto, será también utilizado el dinero ahorrado por nosotros.

Los inversores que van a entrar en nuestro proyecto son empresas a las que les compraríamos los recursos necesarios, así ellos pueden utilizarlo de modo de publicidad ofreciendo nosotros sus proyectos de modo de marketing en este caso.



Algunas de las empresas son:

- Tesla estudios: empresa encargada de proporcionar los trajes necesarios para el proyecto.

- **Oculus: por temas de programación y distribución.** Oculus Rift es un dispositivo de realidad virtual diseñado principalmente por y para los videojuegos, aunque se le pueden dar otros usos, como por ejemplo en entrenamientos militares, el de los videojuegos es el principal motivo que originó la creación de este proyecto
- **Microsoft: por temas de programación en empresas.**
- **Olorama tm: proporcionando avienta dores de olor.**
- **Eksobionics: confiaría en nosotros para proporcionarnos elegs.**

Todas estas empresas además de invertir con su dinero nos ayudaran con la entrega gratuita de sus productos de modo de marketing.

No solo las empresas mencionadas invertirán en nuestras empresas, también otras empresas que ven oportunidad de negocio.

Los servicios ofrecidos a nuestros clientes no solo es por un bien de disfrute, si no de salud y otros elementos.

En este proyecto aparte de los recursos ya mencionados se necesitan otro tipo de elementos para que este proyecto funcione como:

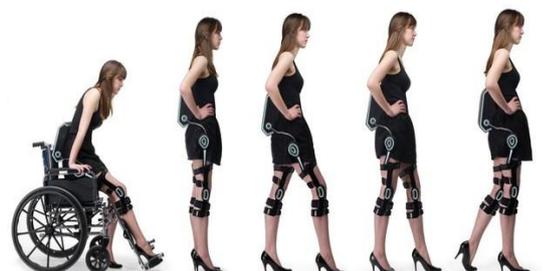
Un suelo elevador que puede permitir que nuestro cliente tengan la sensación de que están subiendo o bajando dependiendo de la demanda del cliente.

Un Software, que es un sistema operativo para crear los diferentes tipos de escenarios.

Ello será utilizado por nuestros informáticos para realizarlo.

Un aromatizador para dar el olor necesario, para que el servicio ofrecido a nuestros clientes sea lo más real posible.

Se pondrán unos simuladores de diferentes tipos para una opción más económica para nuestros clientes.



Un traje, el Elegs que servirá para que las personas inválidas también puedan utilizar nuestro servicio.

