

ACTIVIDADES CLAVE

PRODUCCIÓN:

En la producción, contrataremos a una empresa informática para que creen la aplicación. Nosotros nos encargaremos de gestionar el proyecto y de coordinarlo, es decir, nos encargaremos de hablar con patrocinadores, y de conseguir los mapas de distribución del supermercado.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS:

Nuestro modelo de proyecto soluciona varios de los problemas básicos de los clientes, como pueden ser la pérdida de tiempo al buscar el producto que deseen del supermercado, la disponibilidad de la aplicación y la página web con el teléfono de atención al cliente, la personalización de la propia lista de la compra y la facilidad del uso de ésta misma.

ACTIVIDADES DE PLATAFORMA O RED:

Al ser una aplicación, para que la gente sepa de ella, la promocionaremos a través de una página web en la que los usuarios podrán ver de qué trata nuestra aplicación, cómo funciona, con qué supermercados es compatible...



