

RECURSOS CLAVE

Otro apartado al que prestaremos atención, será el tema de conseguir recursos claves, ya sean financieros, físicos, etc.

Primero necesitaremos recursos físicos. Uno de ellos es

el local donde establecer oficinas para el continuo control y una buena gestión de todo lo que envuelva a la aplicación y la empresa. Dentro de ello, estaría el tema de ordenadores, mesas, teléfonos, etc.

En cuanto a los recursos intelectuales, patentaremos nuestro producto. Hablando de los recursos humanos, más que creatividad, pasión, etc, utilizaremos la originalidad, la innovación como aplicación, y también la disponibilidad de informáticos y contables con los que tendremos un control total y preciso de la aplicación y empresa, como hemos mencionado antes.

Y qué decir de los recursos financieros, pilar fundamental de la empresa. Contaremos con los ahorros disponibles de cada socio de la empresa. Con él, podremos amortizar el local, pagar el salario de los empleados, y toda la parafernalia que supone tener un local (mantenimiento, luz, alquiler, etc..). En caso de que el dinero invertido no sea suficiente, buscaríamos nuevos inversores o pediríamos un préstamo al banco.

PATENTADO

