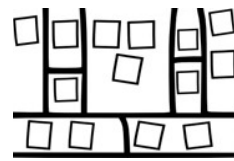




¿ + ?



¡CANVAS!



# ANCIPHONE

## 9. ESTRUCTURA DE COSTES.

### Fases:

#### 1. Desarrollo y testeo de la idea (Costes iniciales):

- Placa protoboard: 10€.
- Ordenador: 500€.
- Programador: 40€.
- Memorias: 50€.
- Polímetro: 35€.
- Pequeñas herramientas: 150€
- Pequeños componentes electrónicos (resistencias, condensadores, diodos,...): 50€

#### 2. Desarrollo del prototipo en empresa especializada (Costes iniciales):

2.000 euros/prototipo cada 2 semanas hasta que funcione y sea aceptado por los usuarios.

#### 3. Subcontratar fabricación (Costes operativos variables):

Pago a empresa fabricante que abastece los distintos dispositivos, bajo pedido con un mínimo de 5.000 unidades. Esta es una fuente de economía de escala, ya que la empresa fabricante ofrece distintos precios para distintos intervalos de unidades producidas.

#### 4. Comercialización:

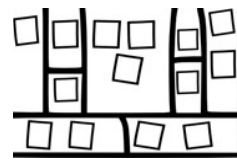
- Creación página web: 500€ (Coste inicial).
- Ordenador y sistemas de información y comunicaciones (Coste inicial).



¿ + ?



¡CANVAS!



## 5. Costes operativos fijos:

Mantenimiento 300 euros mensuales (gastos de servicio de alojamiento).

Costes relacionados con los sistemas de información y comunicaciones.

Esta es una fuente de economías de escala:

- Alquiler de local.
- Seguro de local.
- Asesoría fiscal, laboral, etc.
- Suministros.
- Impuestos.
- Nóminas.
- Seguros sociales.
- Publicidad y marketing.



## 6. Investigación y desarrollo de nuevas funcionalidades y posibles mejoras (Costes variables).

### IDEAS CLAVE:

- Especialización.
- Comunicación e información.
- Costes variables
- Desarrollo en las investigaciones.