



PROPUESTA DE VALOR

Con los avances de la tecnología se están evidenciando las bondades de la tecnología táctil y evidenciando las carencias del sistema de teclado y ratón. Además apreciamos una progresiva disminución del tamaño de los componentes manteniendo el nivel de potencia, lo que ha favorecido la aparición de ordenadores integrados en las pantallas y dispositivos portátiles. Por eso creemos que el futuro pasa por la integración de la potencia de los modernos ordenadores con las tecnologías de reducción de tamaño y táctiles.

Objetos inteligentes en nuestra educación

Las actividades educativas pueden beneficiarse significativamente debido a que combinan el estilo de interacción de trabajo tradicional, presencial, con los avances de los medios digitales



Nuestro proyecto consiste en la producción de las llamadas **mesas interactivas**, inteligentes o táctiles. Las mesas táctiles, tecnología de punta en la actualidad, están revolucionando las interacciones entre el hombre y la máquina. **Aun no están destinadas al público en general, sin embargo, comienzan a adaptarse a ciertos ámbitos profesionales en los que no dudan en utilizarlas. Nuestro propósito es aunar las tecnologías ya disponibles para su creación y comercialización viable.** Nuestra idea consiste en la reorganización y en algunos casos rediseño de los componentes para poder organizarlos en un soporte reducido tras una pantalla táctil.

Con estas mesas pretendemos ir sustituyendo progresivamente el predominio del ordenador como herramienta de trabajo de potencia por plataformas con mayores posibilidades de interacción. De esta forma conseguiremos crear un dispositivo que cambiará la manera en la que el usuario se relaciona con la máquina, pero todo sin renunciar a las bondades de los sistemas utilizados actualmente. La solución pasa por la reorganización de los componentes actuales de un ordenador y su diseño para crear un dispositivo compacto para colocar bajo una pantalla táctil al estilo de una tablet grande y potente.

La tecnología en que se basará la pantalla de nuestras mesas será la tecnología táctil capacitiva:

-Basadas en sensores capacitivos, consisten en una capa de aislamiento eléctrico, como el cristal, recubierto con un conductor transparente, como el ITO (*tin-doped indium oxide*). Como el cuerpo humano es también un conductor eléctrico, tocando la superficie de la pantalla resulta una distorsión del campo electrostático de la pantalla, la cual es medida por el cambio de capacitancia (capacidad eléctrica). Diferentes tecnologías pueden ser usadas para determinar en qué posición de la pantalla fue hecho el toque. La posición es enviada al controlador para el procesamiento. La calidad de imagen es la mejor, tienen la mejor respuesta y algunas permiten el uso de varios dedos a la vez (*multitouch*, que sin duda implementaremos). Además, trataremos de crear una versión con tecnología por resonancia electromagnética, lo que eleva notablemente el precio final del producto pero para los diseñadores gráficos más exigentes, que ya gastan mucho dinero en periféricos similares, es algo imprescindible.

Las ventajas que tiene el uso de estas mesas son:

-La inclusión de una forma de interacción usuario-máquina que aumenta las posibilidades que el dispositivo aporta.

-La potencia es mayor que la de otros con pantalla táctil.

El principal inconveniente es el precio que puede ser a primera vista disuasivo. Sin embargo, lo que realmente incrementaría el precio sería la inclusión de la tecnología de resonancia electromagnética, por lo que sería incluida en un modelo PRO.