

Actividades clave:

El principal esfuerzo y el que más tiempo va a llevar es conseguir crear un gran número de usuarios, que son los generadores de valor que para estas actividades generadoras de valor y futuro que pongan a disposición del proyecto los libros y materiales.

Una vez conseguido los libros el siguiente esfuerzo importante va a ser conseguir que los usuarios adquieran los materiales/libros a través de nuestra aplicación, confianza en la seguridad del sistema y de los productos ofertados.

Diseñar la plataforma con el objetivo de hacer sencilla y cómoda su utilización.