



Estructura de costes

A continuación mostramos una estimación del total de gastos e inversiones que necesitamos para iniciar la actividad. En ella se verá reflejado la inversión del primer mes en un local, un vehículo, los sueldos de los cuatro integrantes y la inversión inicial para poder llevar a cabo la primera fase del videojuego.

5			
6			
7		INVERSIONES REALES	€
8	VEHICULOS	vehículo en renting	300
9	INSTALACIONES		incluido en el alquiler
10	MOBILIARIO, ENSERES DE OFICINA	Fotocopiadora, mesas, sillas...	incluido en el alquiler
11	EQUIPOS INFORMÁTICOS		500
12		TOTAL INVERSIÓN:	800
13			
14			
15			
16			
17		GASTOS REALES	€
18	LOCAL		120
19	GASTOS DE CONSTITUCIÓN	Capital social	3000
20		Certificar nombre	20
21		Notario	500
22		ITP-AJD	30
23		Inscripción en el registro	135
24		Legalizar libros	20
25		Libros de visita	350
26	CAMPAÑA DE LANZAMIENTO	Redes sociales, anuncios	250
27	DESARROLLO DEL PRODUCTO	Mediante subcontratación 1ª Fase	100000
28	DINERO EN EFECTIVO		500
29	SALARIOS		4000
30	SEGURIDAD SOCIAL		200
31		TOTAL INVERSIÓN:	103125
32			