

## Canales

Las vías con las que haremos llegar nuestro producto a los potenciales clientes, serán mediante charlas y stands en convenciones, para dar a probar el videojuego y enseñar su funcionamiento.



Contactaríamos con los centros para llevar a un representante que daría una charla de concienciación a los jóvenes, además de dar a probar unas demos al centro para poder valorar producto.



Por ultimo constaríamos de una página web desde la que los internautas podrían recibir información sobre nuestro producto y fechas de nuestras próximas charlas. En ella también tendrían la opción de probar la demo de nuestro juego y comprarlo.