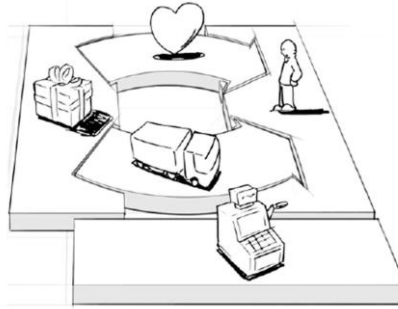


Fuentes de ingresos

Nuestra principal fuente de ingresos sería la venta y concesión nuestro producto a los diferentes segmentos de mercado. El videojuego lo ofreceremos a un precio fijo, es decir no tendrá variaciones.



Habría una diferencia entre los dos segmentos del mercado:

- El videojuego que vendamos a los estudiantes y al resto de usuarios de videojuegos tendrá unas respuestas predefinidas por lo que el coste que supondrá será menor y podremos venderlo a un precio inferior.



- Los psicólogos necesitarán una base de datos más amplia para almacenar las respuestas que los reclusos escriban. Además el videojuego estará pendiente de una continua innovación y mejora. Por lo tanto el precio se elevará un poco.

