

## RECURSO CLAVE



La empresa E-GOA lo recursos que vamos a necesitar serán: Unas buenos diseñadores que nos hagan pensar y diseñar, las cuales serán las propuestas de nuestros clientes y nuestras propuestas (Gorka, Oscar y Aimar), unos materiales de calidad y sobre todo de buen precio, en conclusión: un buen proveedor, y a pesar de eso software para PC y las herramientas necesarias para poder llevar a cabo todos los proyectos que se nos planteen.

Para todo esto tendremos unos recursos físicos, estos serán los materiales que empleemos (una aproximación para hacerse una idea):

- Ruedas (Kart y Carretilla, Ruedas completas de polímero plástico)
- Eje trasero
- Cuadro
- Manillar completo
- Puños
- Kit de frenos (Freno, pastillas, zapatas, cables, hidráulica, discos, pinza)
- Pedales
- Asiento
- Llanta
- PVC o Ruedas Completas para Drift.
- Pintura

Por otro lado estarán los recursos intelectuales, que serán como nosotros los llamamos teóricos. Son aquellos que hay que desarrollar, en nuestro caso:

- Planos.
- Diseños.
- Distribución de trabajo.

También tenemos los recursos humanos, los que vienen dadas por las características de los integrantes, que los 3 socios de E-GOA somos similares a la hora de conocimiento. Los 3 tenemos una serie de habilidades, que son: Buen desarrollo de las acciones propuestas, nos desenvolvemos bien en cuanto a problemas; somos manitas para llevar a cabo nuestra tarea del Drift Trike, que es mecánica pura, a la que nosotros en un futuro queremos añadir electrónica, debido a nuestros conocimientos podremos desarrollar proyectos interesantes, también somos un equipo, sabemos ayudarnos y ayudar en cuanto hay problemas.

Para terminar con los recursos tenemos los financieros. E-GOA tenemos pensado al principio con nuestros ahorros, ya que no es algo que no podamos permitirnos y después una vez de tener unos cuantos clientes, ir afrontando los siguientes gastos de los beneficios logrados.