

Todos podemos coincidir en algo, y es en que toda empresa requiere de fuentes de ingreso para poder proseguir con su actividad laboral de forma progresiva, ya que toda empresa sin depender de tamaño de esta necesita pagar diversos gastos aunque sean de diferente naturaleza, así como los productos que se tienen que comprar para que posteriormente la empresa los distribuya al público, o bien para afrontar los gastos del local o la edificación donde la empresa está llevando a cabo su función.

Las fuentes de ingreso es algo que la empresa debe determinar y tener claro antes de comenzar la actividad laboral o de dar a luz en el mercado, ya que ello depende el desarrollo constante de la empresa, y su posibilidad de salir a flote o quedar estancada.

Todos esos gastos se pagan a través del dinero que las diversas fuentes de ingreso de la empresa proporcionen a esta, y cada empresa tiene una o varias formas distintas de obtener ingresos.

A continuación se explicarán las diferentes fuentes de ingresos que se pueden constar en una empresa, y cómo se obtienen en el caso particular de la empresa que nosotros proponemos a modo de emprendedores.

Las fuentes de ingreso son las siguientes:

- La primera forma de obtener ingresos es mediante la **venta de activos**, es la forma más básica y directa de obtener los ingresos necesarios para la empresa, ya que esto se produce mediante la venta de lo que la empresa vende a cambio de dinero. Esto es el flujo de ingreso.

En el caso de la empresa que se ofrece por nuestra parte, la venta de activos se podría resumir en ofrecer una serie de videojuegos, mangas y productos de animes de diferentes géneros, sin influir estos. Todo ello se ofrece al público, en este caso habrá mayor cantidad de adolescentes que de adultos en el mercado. Además de vender sin importar el género de los productos en el mercado de los audiovisuales, se consideraría el vender diversas piezas de ordenador, ya sean con encargo previo o sin él, aunque eso sería una idea algo más “pionera” en nuestra empresa.



- La segunda forma de obtener ingresos es mediante **el uso**, es decir, **ofrecer un servicio** al público, y que este pague por obtener dicho servicio. Es un caso semejante a la venta de activos, solo que consta de la diferencia de que en vez de ofrecerse un bien material o físico, se ofrece un servicio de ayuda en algún aspecto al cliente.

En el caso de nuestra empresa, en este campo entraría el aspecto de ofrecer un servicio en el sentido de la reparación de ordenadores, en el que los clientes dejan su equipo en la tienda tras que este se avería, y el problema se intenta reparar con la mayor urgencia posible, para después devolver el equipo a su dueño tras cobrar la reparación ya por la mano de obra con o sin cambio de piezas en el equipo.



- La tercera forma es mediante una **suscripción**, es una fuente de ingreso que se basa en que el cliente paga, y tras haber pagado logra el acceso a un servicio que la empresa ofrece, ya sea descargando una serie de imágenes tras el pago, o accediendo a videos o material exclusivo que ofrezca dicha empresa.

En el caso nuestro, esto se podría dar cuando se realice un evento ambientado en algún videojuego o serie de anime/manga, en la que se ofrezca una pequeña sala con cosplay ( disfraces basados en personajes ) y otros materiales como figuritas, peluches exclusivos, y otro tipo de materiales para los que se tendrá que pagar una entrada previa.



- La cuarta forma de obtener ingresos es mediante el **alquiler**, es una forma de pagar por obtener un bien por tiempo limitado; es decir, un cliente da una serie de dinero con coste menor a la compra de un producto, y la empresa le ofrece dicho producto al cliente por un tiempo limitado y acordado de forma previa, aunque normalmente se cobra un interés extra por cada día que el cliente se demore en la entrega de vuelta del producto.

En el caso de la empresa propuesta por nosotros, este caso se podría dar claramente en el alquiler de videojuegos como hecho principal de esta fuente de ingresos; ofreceríamos el alquiler por días de videojuegos, asegurándonos de que después el cliente volverá con el producto tras haberlo disfrutado.



- Otra forma de obtener ingresos es mediante el **licenciamiento**, que se trata de que el cliente pague por usar algo que la empresa haya desarrollado, véase alguna canción o programa que como anteriormente se ha dicho, se haya desarrollado por la empresa. En el caso de nuestra empresa, esto se podría dar en el caso de que desarrollásemos una aplicación con el tiempo en la que se pudiese usar una aplicación propia en el teléfono para ver qué cosas hay en stock u otro tipo de información.



- Una de las últimas formas de obtener ingresos, es el cobro de comisiones; un claro ejemplo de ello es las tarjetas de crédito, que cobran a la tienda en cuestión por el servicio de tarjetas de crédito que le pueden proporcionar a los clientes. En nuestro caso, no hay nada pensado en cuestión de comisiones, por lo que más datos no se pueden proporcionar respecto a este campo por ahora.



- Y por último, se toma como forma de obtener ingresos los anuncios, o en otras palabras, la **publicidad**. Se ponen anuncios en la página web de la empresa, con el objetivo de recaudar dependiendo de la cantidad de visitas que se tengan. En nuestro caso, este apartado se basa en crear nuestra propia página web donde poner los anuncios necesarios para recaudar fondos, obviamente sin causar molestias excesivas en el público, como todo el mundo sabe, la publicidad es molesta en exceso.

