

En un comienzo realizaremos un trailer que muestre los puntos fuertes del juego, intrigando así a la gente para conocer más. También diseñaremos una demo que despierte la curiosidad en el público por nuestro juego. Todo esto estará publicitado por diversos personajes prestigiosos (Como Youtubers ) .Mediante alianzas con ciertas páginas web podremos anunciar nuestro juego a los lectores de la misma.