

En un comienzo realizaremos un trailer que muestre los puntos fuertes del juego del momento intrigando así a la gente para conocer más. Al igual diseñaremos una demo que haga brotar en el público al afán por nuestro juego. Todo esto estará publicitado por diversos factores prestigiosos en nuestro público (Como anuncios en videos de YouTube, televisión, etc. Personas que sean visualizadas por estos)